

**Fakulta informatiky a informačných technológií**  
**Slovenská Technická Univerzita**

# **Metodika jazyka JavaScript**

**Tím 2**

**Dátum: 10/15/2020**

## Úvod

Účelom tejto metodiky je špecifikovanie pravidiel písania jazyku Javascript - Typescript, ktorý v našom projekte slúži vo frameworkoch ReactJS a Node.js.

## Písanie zdrojového kódu v jazyku Typescript

- Lokálne premenné sa píšu v tvare nazovPremennej (cammelCase)
- Funkcie sa píšu v tvare nazovFunkcie (cammelCase)
- Názov triedy TriedaKapp a atribúty, metódy (PascalCase)
- Interface je PascalCase, atribútu interfacu sú cammelCase, názov interfacu sa nezačína s I
- Konštanty sa píšu v tvare MENO\_KONSTANTY pod importované knižnice
- Enum - PascalCase
- Nikdy nedávame return *null* používame *undefined*
- namiesto *x:undefined* používame *x?:number*
- V prípade potreby rozpísania obsahu obyčajných zátvoriek “( )” do viacerých riadkov nasledujú rovnaké pravidlá ako ostatné zátvorky.
- Komentáre sa píšu nad opisovanú časť kódu